

## Krychle a kvádr

1) Brainstorming/volné psaní

Počítá se povrch, objem Kvádr Je to těleso

Má 8 rohů

NEJÁ VŠECHNY  
STRANY STEJNÉ  
NĚ DLOUHÉ

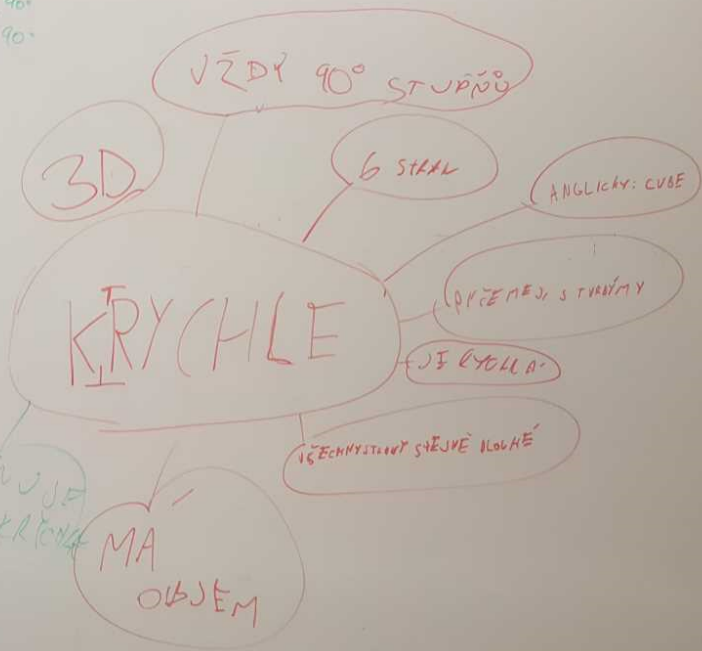
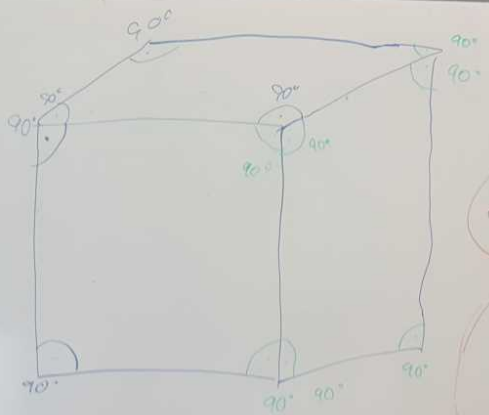
OBDELNÍK



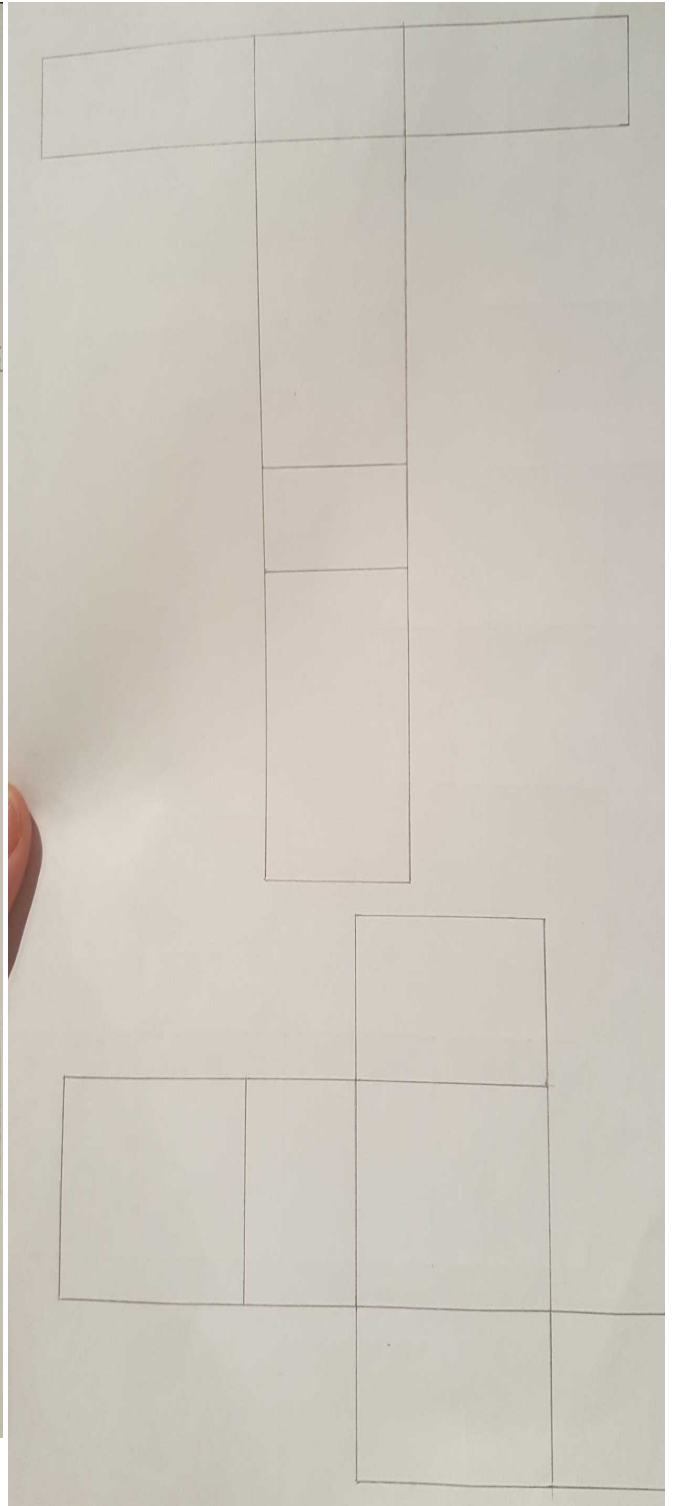
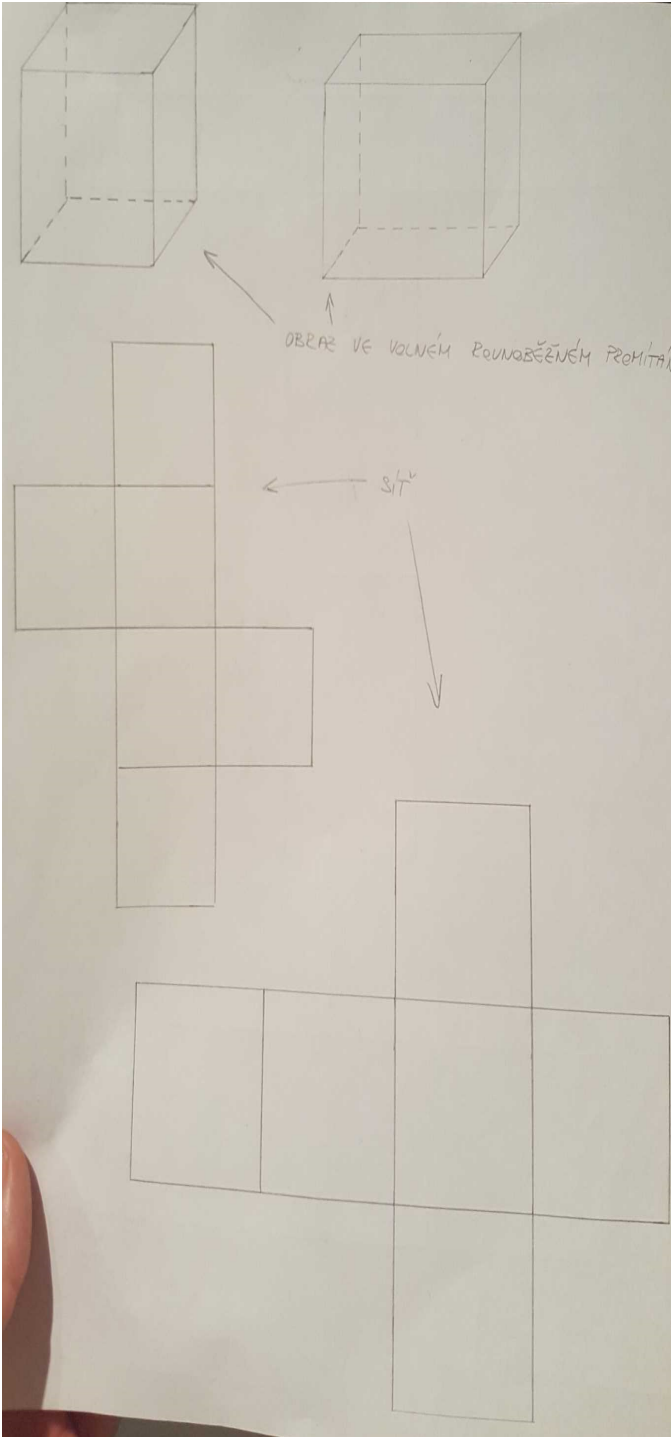
6 stran

3D

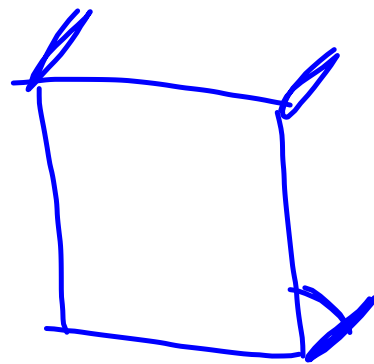
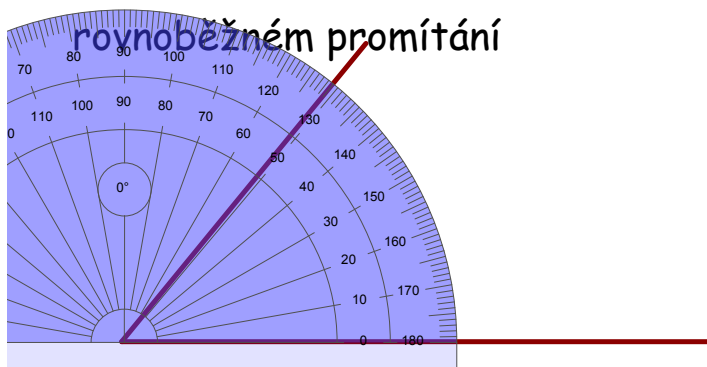
Může být  
jakkoliv velký



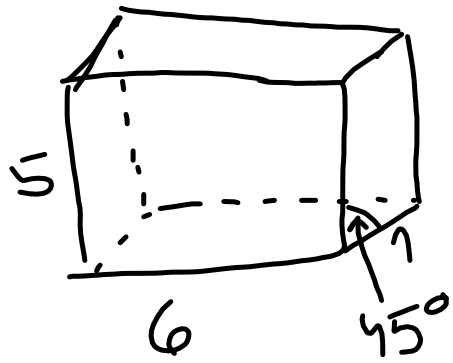
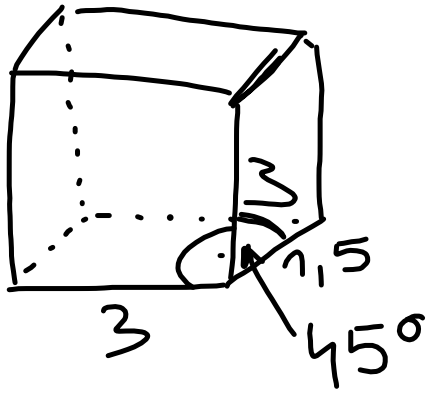
JAK JE  
SE KRYCHLE



## 2) Práce se sítí a zobrazením krychle a kvádru ve volném

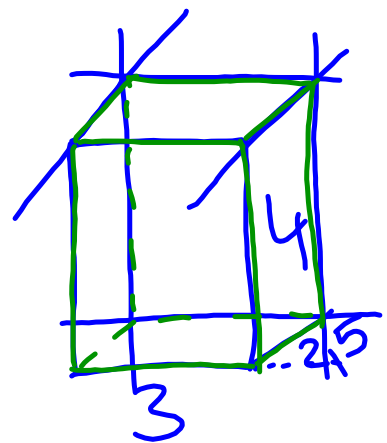
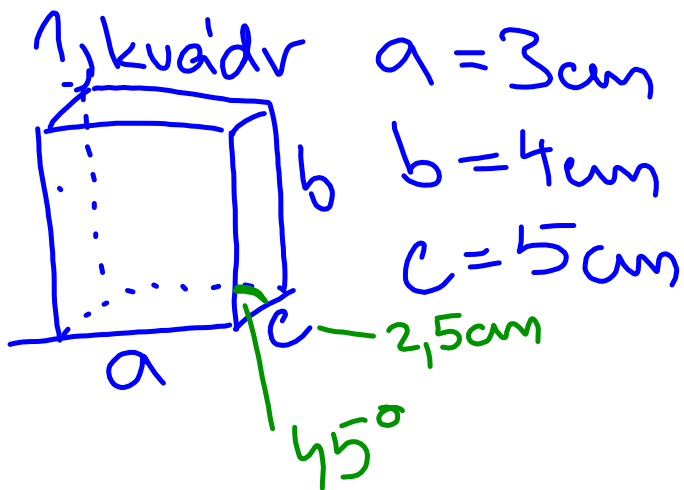


- vystřihněte všechny sítě kvádru a krychle
- ze sítí sestavte krychle a kvádry
- k obrazu krychle i kvádru najděte jeho sít' - ke každému obrazu patří jedna sít'
- zbyde vám jedna sít' krychle a jedna sít' kvádru - do školního sešitu sestrojte jejich obraz ve volném rovnoběžném promítání
- přihlašte se ke kontrole



SESTROJ:

11.12.



b) krychle  $a = 5\text{cm}$

### Rýsování s podmínkami

Na prázdný papír sestroj "geometrický obrázek" dle vlastní volby. Musí však splňovat následující podmínky:

- 1) Obsahuje dvojici kolmých přímek.
- 2) Obsahuje 2 kružnice protínající se ve dvou bodech.
- 3) Obsahuje dvojici rovnoběžných přímek.

Po dokončení rýsování můžeš výtvar dle vlastního uvážení vybarvit.